

# Wake Tech Credential Offered at VMCCA



## **SIMULATION AND GAME DEVELOPMENT / *DESARROLLO DE SIMULACROS Y JUEGOS***

### **Fundamentals I for Simulation and Game Development Certificate C25450D 12 cr**

SGD 111 Introduction to SGD 3 cr  
SGD 112 SGD Design 3 cr  
SGD 113 SGD Programming I 3 cr  
SGD 116 Graphic Design Tools 3 cr

### **Fundamentals II for Simulation and Game Development: Certificate C25450E 12 cr**

SGD 114 SGD Modeling 3 cr  
SGD 163 SG Documentation 3 cr  
SGD 212 SGD Design II 3 cr  
SGD 117 Art for Games 3 cr

### **WAKE TECH CREDENTIALS BEYOND HIGH SCHOOL:**

AAS degree – Simulation and Game Development:  
Art & Modeling – A25450A  
AAS Degree – Simulation and Game Development:  
– Programming – A25450P

### **ADDITIONAL CERTIFICATES:**

Modeling and Animation – C25450A  
Production – C25450B  
Mobile Game Development – C25450C  
Quality Assurance for Simulation and Game Development – C25450F  
Business for Simulation and Game Development – C25450G  
Programming for Simulation and Game Development – C25450H  
Level Design – C25450I

### ***Los Fundamentos I para de Simulacros y Juegos: Certificado C25450D 12 cr***

*SGD 111 La Introducción a SGD 3 cr  
SGD 112 El Diseño de SGD I 3 cr  
SGD 113 La Programación SGD I 3 cr  
SGD 116 Las Herramientas de Diseño Gráfico 3 cr*

### ***Los Fundamentos II para de Simulacros y Juegos: Certificado C25450E 12 cr***

*SGD 114 El Modelaje de SGD 3 cr  
SGD 163 La Documentación de SGD 3 cr  
SGD 212 El Diseño de SGD II 3 cr  
SGD 117 El Arte para los juegos 3 cr*

### ***LAS CREDENCIALES de WAKE TECH MÁS ALLÁ de la ESCUELA SECUNDARIA:***

- El Título AAS – El Desarrollo de Simulacros y Juegos – Arte y Modelaje – A25450A*
- El Título AAS – El Desarrollo de Simulacros y Juegos – Programación – A25450P*

### ***CERTIFICADO ADICIONAL:***

*El Modelado y la Animación – C25450A  
La Producción – C25450B  
El Desarrollo de Juegos Móviles – C25450C  
La Garantía de Calidad para Simulación y Desarrollo de Juegos – C25450F  
El Negocio para Simulación y Desarrollo de Juegos – C25450G  
La Programación para Simulación y Desarrollo de Juegos – C25450H  
El Diseño de Nivel – C25450I*

